



Hjælperoller ved stævner

Dette er en kort beskrivelse af de hjælperoller, der findes til stævner. Uanset hvilken rolle man har, vil der være grundig instruktion inden man starter og hjælp undervejs, hvis man har brug for det.

Speaker (spring)

Man skal over højtalerne fortælle ryttere og publikum, hvem der er på banen, hvem der skal holde sig klar og sige rytternes resultater. Speakeren skal desuden udfylde et "dommerkort" på hver rytter, hvor resultatet noteres og kortene lægges i rækkefølge, så den bedst placerede ligger øverst.

Speaker (dressur)

Man skal over højtalerne fortælle ryttere og publikum, hvem der er på banen, hvem der skal holde sig klar og sige rytternes resultater. Ved dressurstævner må der ikke siges noget, men rytteren er i gang med sit ridt, så alt skal siges mens der er rytterskift.

Tidtager (spring)

Tidtageren skal ved springstævner hjælpe dommeren med styre tidtagningsanlægget. Man har en lille pult i dommertårnet, hvor der skal trykkes på nogle knapper, og når rytteren er færdig skal tiden læses højt fra en skærm.

Skriver (spring)

Under konkurrencen skal der føres en dommerliste, som skriveren skal udfylde. Hver rytter har en linje med et lille felt for hvert spring. Passerer rytteren springet fejlfrit sættes der en lille vandret streg. Bliver springet revet ned, skal der sættes et stort 4-tal (da det giver 4 fejl). Stopper hesten foran springet eller løber udenom sættes der et lille 4-tal i øverste venstre hjørne første gang og et lille 8-tal i øverste højre hjørne anden gang. Efter hver rytter lægges alle fejl sammen og noteres sammen med rytterens tid. Det er kun tal, der skal skrives.

Skriver (dressur)

Der skal for hver rytter udfyldes en kritik efter dommerens kommentarer. Hver øvelse giver en karakter fra 0 til 10 og evt. en kommentar. Man skal kunne skrive hurtigt, men stadig læseligt.

Kritikhenter / Portåbner (dressur)

Efter hver rytter skal man åbne porten / leddet, hente kritikken fra dommeren og bringe den til regnecentralen.



Hjælperoller ved stævner

Banepersonale (spring)

Man skal stå ved siden af springene, mens rytterne rider. Hvis rytteren river springet ned, skal bommene lægges op og hvis hele springet vælter, skal det genopbygges. Man skal være meget opmærksom på, ikke at stå i vejen for rytterne og man må ikke lege / fjolle og være uopmærksom. Mellem klasserne skal hele banen ændres efter instruktioner fra banedesigneren. Dette er den eneste hjælperolle, hvor man skal være tæt på hestene – det er vigtigt at man ikke er bange, selvom hestene rider tæt på i fuld galop.

Regner (dressur)

Man sidder i dommertårnsrummet sammen med speakeren. Kritikhenteren bringer kritikken fra dommeren til regneren, der på en regnemaskine skal lægge alle karaktererne sammen. Resultatet skal tjekkes mindst 1 gang, så man er helt sikker på det er rigtigt. Derefter klipses regnestrimlen fast på kritikken, resultatet indtastes på computeren og fortælles til speakeren, så denne kan sige det i højtaleren. Kritikkerne må ikke udleveres før sekretariatet godkender det.

Cafeteriapersonale

Man skal hjælpe til i cafeen. Man skal tage i mod ordrer, tage i mod betaling og være med til at lave maden. Det er fx pomfritter, toasts og sandwiches.